VALISE JEUX LANGAGE V2/C1/2015

DESCRIPTIF DES JEUX:

Jeux sonores des instruments : Nathan
CD + planches
Jeu de langage : en observant les planches photos, les enfants apprennent à reconnaître les différents instruments, leur famille (corde, vent, percussions, etc.), leur matière (bois, cuivre, métal, plastique, etc.), leur origine, leur son... et à acquérir un lexique précis.
Jeux de loto sonore : plusieurs activités de difficulté progressive autour de 36 sons différents, pour développer l'écoute, la discrimination et la mémoire auditive.

14 marionnettes : Hisler
14 marionnettes à main : 6 animaux, 8 personnages

Jeux de la nature : Nathan
Des jeux d'observation et de langage pour découvrir 6 milieux naturels et acquérir le vocabulaire correspondant : le potager, la campagne, l'étang, la rivière, le bord de mer, le fond marin.

Imagier ZOOM Animaux et 3 guides (PS, MS, GS) : Nathan

- L'imagier est constitué de 64 planches photos recto verso.
  Au recto : un « zoom » pour susciter la curiosité, le questionnement et lancer la recherche sur un animal.
- Au verso : l'identification de l'animal pour répondre aux hypothèses. Les planches photos sont organisées en 8 séries. Chaque série correspond à une thématique de la vie animale : 1. L'enveloppe corporelle ; 2. Les cinq sens ; 3. La locomotion ; 4. Le fonctionnement du corps ; 5. La croissance ; 6. La reproduction ; 7. La nutrition ; 8. La santé et l'hygiène.
- 3 guides pédagogiques

Jeu de langage 2 : Nathan
3 séries de 4 planches-modèles représentant des animaux en situation. Les trois séries proposent des niveaux de difficulté différents en termes d'éléments lexicaux et syntaxiques. Les possibilités de jeu sont nombreuses : description des images pour les faire découvrir à l'autre joueur, jeu de loto, jeu de mémory, jeu du pouilleux ou encore jeu des familles. Le jeu permet d'axer le travail sur les couleurs, les termes topologiques ou plus globalement sur la syntaxe de la