VALISE JEUX LANGAGE V3/C2/2015

DESCRIPTIF DES JEUX:

Cartablabla : Grand cerf
Jeu de langage : 5 séries de 20 cartes: Que disent-ils? /Que pensent-ils?/Qu'est-ce qui cloche?/Que s'est-il passé?/ Que peut-on dire avec?

Devinetto : Orthoéditions
Sur le principe du jeu du « Qui est-ce ? », Devinetto permet de travailler le langage oral et écrit, ainsi que le raisonnement logique et hypo-déductif. Il contient 4 planches (recto/verso) de jeux adaptées aux plus petits (jeux, tailles-formes-couleurs, aliments et parties du corps), et 14 planches (recto/verso) de jeux pour les plus grands (instruments de musiques, métiers, moyens de transport, sports, fruits, outils et animaux).

Toute une histoire : Pirouette éditions
30 histoires en séquence qui respectent la structure narrative.
Les histoires sont divisées en quatre, cinq ou six tableaux (cartes-images de 12,4 x 9,5 cm)

TIC TAC BOUM Junior :
L'objectif du jeu Tic Tac Boum Junior est de trouver un mot sur un thème imposé et passer la bombe à son voisin avant qu'elle n'explose ! Le premier joueur démarre le compte à rebours de la bombe et prononce un mot en rapport avec le thème de la carte. Dès qu'il a prononcé ce mot, il passe la bombe à son voisin, qui doit trouver un autre mot. Le joueur qui se retrouve avec la bombe en main au moment de son explosion perd la manche.

Mister Bizar : Educaland
Ce jeu, sous forme de loto, comprend 8 planches représentant des situations absurdes dans le cadre de la vie quotidienne pour travailler le langage oral et la logique. Les 72 cartes permettent de rectifier ces situations.

Le carnaval des mots :Cat's family
Jeu de langage avec plus de 350 mots répartis en 5 thèmes : la maison, le jardin, les saisons, la nourriture, l'école.
4 règles de jeu
- Défis : gagner le maximum de cartes Définitions ou de cartes Images/Mots.
- Mots, mimes et charades : même principe que les Défis, mais, pour faire deviner un mot, il faut le mimer, donner 3 à 5 mots ou faire une charade.
- Détectives : faire deviner le mot en posant des questions à réponse oui/non.
- Images et mots : deviner le mot ou l'image de la table d'après une définition, un mime ou une charade.

A toi de deviner : haba
L'enfant tente de deviner ce que représente la carte que les autres joueurs ont posée sur son front, en posant le moins de questions.